



THE ENVIRONMENT

# Svět zvířat: Objevujeme a poznáváme

Ref. 20527

Na vývoji spolupracoval Rafa López Martín.  
Biolog, profesor, spisovatel a vědecký komunikátor.  
Odborník na faunu a ekologii.



# SVĚT ZVÍŘAT: Objevujeme a poznáváme

Ref. 20527



## OBSAH HRY

- 6 kruhů s ikonami
- 86 karet s fotografiemi zvířat

Karty jsou vyrobeny ze silného, odolného, velmi pevného a vysoce kvalitního kartonu.

Materiál je šetrný k životnímu prostředí, pochází z trvale udržitelných lesů, obsahuje vysoké procento recyklovaného materiálu a je 100% recyklovatelný.

## DOPORUČENÁ VĚKOVÁ SKUPINA

Děti od 5 do 12 let.

V nové hře se seznámíme s pestrým světem živočichů. Naučíme se poznávat různá zvířata podle jejich hlavních vlastností.

Obrázkové karty a kruhy s ikonami nabízí mnoho možností jednoduché, intuitivní hry.

Podle věku a úrovně znalostí lze v každé hře použít více nebo méně kruhů.

## VZDĚLÁVACÍ CÍLE

- o seznámíme se s rozličnými druhy živočichů
- o naučíme se rozlišovat jednotlivá zvířata a správně je pojmenovat
- o rozdělíme si živočichy podle typických vlastností
- o posílíme svůj respekt k naší planetě, životnímu prostředí a živým tvorům
- o rozšíříme si slovní zásobu týkající se zvířat a jejich hlavních znaků
- o zlepšíme si pozornost a schopnost se soustředit



## POPIS KRUHŮ S IKONAMI

## Kruh POTRAVY



býložravci

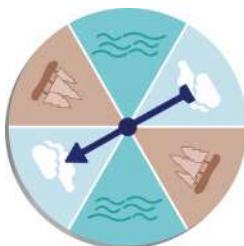


masožravci



všežravci

## Kruh PŘÍRODNÍCH PROSTŘEDÍ



vzduch

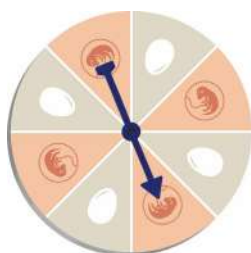


země



voda

## REPRODUKČNÍ kruh



vejcorodí



živorodí

## Kruh VNITŘNÍCH SKELETŮ



obratlovci



bezobratlí

## Kruh OBRATLOVCŮ

Žluté kolečko uprostřed odpovídá barvě ikony obratlovců.



savci



ryby



obojživelníci



plazi



ptáci

## Kruh BEZOBRATLÝCH

Fialové kolečko uprostřed odpovídá barvě ikony bezobratlých.



medúzy



ostnokožci



členovci



Měkkýši



Houby



Červi

## SEZNAM ZVÍŘAT

1.	Mořská sasanka
2.	Pavouk
3.	Veverka
4.	Pštros
5.	Včela medonosná
6.	Modrá velryba
7.	Mořský koník
8.	Kůň
9.	Chameleón
10.	Hlemýžď
11.	Zebra
12.	Prase
13.	Šimpanz
14.	Jelen
15.	Labuť
16.	Kobra
17.	Krokodýl
18.	Červený korál
19.	Mořský vějířový korál
20.	Delfín
21.	Dromedár
22.	Ježek
23.	Mořský ježek
24.	Žlutá houba
25.	Červená stromová houba
26.	Trubicová houba
27.	Skleněná houba
28.	Mořská hvězdice
29.	Tuleň
30.	Slepice
31.	Kočka
32.	Racek
33.	Červenka
34.	Mořský červ (mnohoštětinatec)
35.	Plochy červ
36.	Mravenec
37.	Leguán
38.	Žirafa

39.	Koala
40.	Koza
41.	Lev
42.	Mořské lilie
43.	Vlk
44.	Červi
45.	Ara
46.	Kudlanka nábožná
47.	Motýl
48.	Slunéčko sedmitečné
49.	Medúza
50.	Moucha
51.	Zabíjácká velryba
52.	Pijavice
53.	Panda
54.	Lední medvěd
55.	Ovce
56.	Modrá sojka
57.	Kachna
58.	Mořské okurky
59.	Rejnok
60.	Klaun
61.	Tučňák
62.	Chobotnice
63.	Rosnička
64.	Šipková žába
65.	Nosorožec
66.	Mlok
67.	Saranče
68.	Ropucha
69.	Žralok
70.	Tygr
71.	Suchozemská želva
72.	Mořská želva
73.	Kráva
74.	Liška
75.	Krab
76.	Klokan

77.	Králík
78.	Slon
79.	Plameňák
80.	Papoušek
81.	Hroch
82.	Vážka
83.	Sibiřský husky
84.	Puma

85.	Oliheň
86.	Sépie obecná

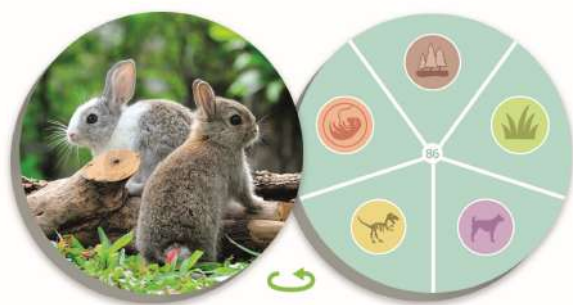
## JAK HRÁT

**Seznamte děti s herními pomůckami: s obrázky zvířat a ikonami jejich vlastností**

### ZVÍŘATA

Před zahájením hry je vhodné si prohlédnout, popsat a pojmenovat jednotlivá zvířata. Jako klíč nám poslouží tabulka v manuálu, která odpovídá číslům na zadní straně obrázkových karet.

Na rubu karet najdeme také ikony s vlastnostmi, které slouží ke správnému zařazení zvířat.



### VLASTNOSTI

Před zahájením hry je radno se seznámit s ikonami v kruzích a pochopit, co znamenají.

Podle předchozích znalostí hráčů lze poznávat zvířata pomocí více nebo méně kruhů.

Cílem je naučit se zařazovat živočichy do různých kategorií podle jejich vlastností.

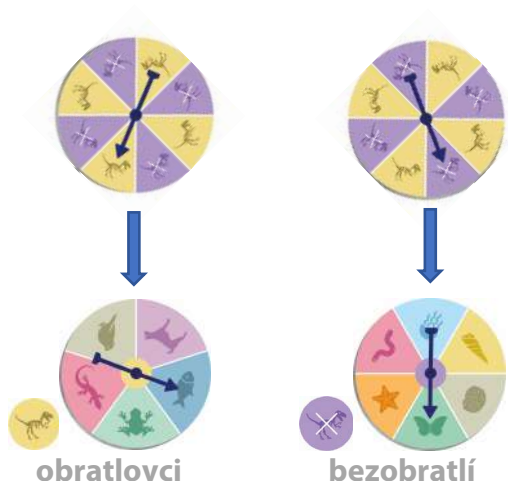
### POZNÁVÁME ZVÍŘATA

#### Pomůcky:

- všechny karty s obrázky zvířat
- možné varianty hry: 1 až 5 kruhů podle úrovně klasifikace živočichů, kterou se děti právě učí a chtějí procvičovat

Hra se všemi kruhy: kruh obratlovců a bezobratlých se vzájemně vylučují, hráč proto nejprve roztočí kruh **vnitřních skeletů**. Podle symbolu označeného šipkou pak zvolí kruh **obratlovců** nebo **bezobratlých**.

### Kruh vnitřních skeletů



**Cíl:** Sesbírejte co nejvíce zvířat podle ikon na kruhu (kruzích).

1. Otočte všechny karty zvířat lícem nahoru.
2. Vyberte kruhy, které při hře použijete.
3. Počínaje nejmladším hráčem točte šipkami na kruzích, které jste si zvolili.
4. Každý hráč poté hledá zvíře, které patří do jedné či více kategorií označených šipkami na kruzích. Vezme kartu, otočí ji a zkontroluje:
  - jestliže vybral správně, kartu si ponechá
  - pokud se zmýlil, vrátí kartu doprostřed na stůl
5. Hráči střídavě točí šipkami na kruzích a určují zvířata, dokud z hromádky nezmizí všechny obrázkové karty. Pokud hrajeme s kruhem obratlovců nebo bezobratlých, hra končí, když už na stole nezbývají žádná zvířata, která spadají do příslušné skupiny podle použitého kruhu.
6. Vyhrává hráč, který má na konci hry nejvíce zvířat.

Zde jsme vysvětlili verzi hry podle příručky; možné varianty hry a klasifikace jsou však mnohem rozmanitější.

Zkuste si je a zjistěte, jak dobře se vyznáte ve světě zvířat!